

ПРОГРАММА ШКОЛЫ ДИЗАЙНА



1. ВВЕДЕНИЕ В ДИЗАЙН

- История дизайна
- Разновидность дизайна
- Зачем нужен дизайн

2. ЗНАКОМСТВО С ADOBE PHOTOSHOP

- Горячие клавиши
- Меню и панели
- Типы слоёв
- Рабочая область

3. ИНСТРУМЕНТЫ

- Инструменты рисования
- Текст
- Инструменты выделения и т.д.

4. РАБОТА С ИЗОБРАЖЕНИЕМ

- Типы документов
- Импорт/экспорт
- Обработка фотографий
- Настройки кисти
- Заливка и градиент

5. РАБОТА СО СЛОЯМИ

- Основные инструменты
- Трансформация слоёв

6. РАБОТА С МАСКАМИ

- Основа работы с масками
- Обтравка

7. ЭФФЕКТЫ СЛОЯ

- Режимы наложения
- Стили слоёв

8. ИЗОБРАЖЕНИЯ

- Отличия векторной и растровой графики
- Фильтры и эффекты
- Цветовые режимы
- Каналы

9. КОЛЛАЖ

- Поиск референтов
- Подбор изображений
- Создание изображения

10. СОЗДАНИЕ ПОСТЕРА

- Финальная работа

